

# FAIR-PLAY

## ACTION EN SALLE

### Théâtre de jeu, théâtre de vie

U10  
U13

**Compétences visées :** Sensibiliser aux bons comportements

**L'objectif de l'atelier :** Mettre en scène des jeux de rôles afin d'adopter des « bons » comportements

#### Modélisation de l'atelier :



#### Consignes de l'atelier :

- Organiser cet atelier de sensibilisation dans les locaux du club.
- Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Délimiter 3 zones distinctes :
  - la zone « bon comportement » où sont disposés des papiers qui symbolisent des « bons comportements ».
  - la zone « mauvais comportement » où sont disposés des papiers qui symbolisent des « mauvais comportements ».
  - la zone « théâtre » matérialisée par des coupelles.
- Inviter 4 joueurs d'une même équipe à se déplacer jusqu'aux zones « bon et/ou mauvais comportement » afin d'y piocher un papier.
- Demander à ces joueurs de rejoindre ensuite la zone « théâtre ».
- Inciter ces joueurs à présenter, via un jeu de rôles, le comportement inscrit sur leur papier.
- Demander aux autres joueurs de l'équipe de deviner le comportement écrit sur le papier.
- Fixer le délais de réflexion à 30 secondes.
- Organiser, à l'issue de chaque jeu de rôles, un débat initié par l'éducateur au sujet de la thématique étudiée.
- Attribuer les points de la manière suivante : +1 par type de comportement identifié en moins de 30 secondes.

#### Espace nécessaire :

Siège du club - Salle - Club house

#### Encadrement souhaité :

2 personnes

#### Effectif idéal :

16 à 20 participants

#### Durée de l'action :

1h

#### Matériel nécessaire :

Papiers - Coupelles

# FICHE « COMPORTEMENT »



## « BONS » COMPORTEMENTS



J'encourage mes partenaires

---

Je relève mon adversaire  
si je le fais tomber au sol

---

Je respecte les décisions de l'arbitre

---

Je reste positif dans mon attitude

---

Je joue collectif

---

Je serre la main de tous mes adversaires

---

Je salue tout le monde  
en arrivant au stade

---

Je lève la main si je souhaite  
intervenir à l'oral

---

Je suis un capitaine modèle

---

J'accepte d'être remplacé sur le terrain

## « MAUVAIS » COMPORTEMENTS



*Je simule une blessure*

---

*Je conteste une décision de l'arbitre*

---

*Je refuse de serrer la main  
de mes adversaires*

---

*Je critique mes partenaires*

---

*Je ne passe pas mon ballon  
à mes coéquipiers*

---

*Je bouscule mon adversaire*

---

*Je crie sur mon éducateur*

---

*Je pars du stade sans dire au revoir*

---

*Je coupe la parole de mon éducateur*

---

*Je chambre mes adversaires  
si j'ai gagné le match*